

Требования к макету

Разрешение не меньше 300 dpi

Качество не меньше 720/720

Объекты одного цвета должны быть слиты в один объект.

Линии, обводки и текст должны быть переведены в кривые.

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке.

В макете не должно быть объектов с толщиной меньше чем 0.8 мм.

Для печати подходят и растровые и векторные форматы. Разрешение файла не менее 300 dpi
Цветовой профиль изображения Adobe RGB (1998). Растровые расширения: .JPG, .PNG, .PSD, .TIFF.
Векторные расширения: .AI, .EPS, .PDF

Для печати не подходят изображения с размытыми краями, полупрозрачностью или тенями.

Цветовой профиль изображения CMYK. Не забывайте, что цвета изображения на вашем мониторе могут отличаться от цветов на нашем мониторе. И они точно будут отличаться от цветов, которые будут на футболке.

В макете не должно быть скрытых или заблокированных объектов.